

Záverečná karta projektu

Názov projektu

Evidenčné číslo projektu

LPP-0395-09**SCHOLA LUDUS on-line**Zodpovedný riešiteľ **RNDr. Katarína Teplanová, PhD.**Príjemca **Centrum vedecko-technických informácií SR**

Názov pracoviska, na ktorom bol projekt riešený

1. Centrum vedecko-technických informácií SR
2. Fakulta matematiky, fyziky a informatiky Univerzity Komenského v Bratislave
- 3.
- 4.
- 5.

Názov a štát zahraničného pracoviska, ktoré spolupracovalo pri riešení

- 1.
- 2.
- 3.

Udelené patenty/podané patentové prihlášky, vynálezy alebo úžitkové vzory, ktoré sú výsledkami projektu

- 1.
- 2.
- 3.

Najvýznamnejšie publikácie (knihy, články, prednášky, správy a pod.) zhrňujúce výsledky projektu – uveďte aj publikácie prijaté do tlače

1. Teplanová, K.: SCHOLA LUDUS virtual science centre: Building e-framework for new paradigm of teaching and learning. In: Proceedings of the International Conference Interactive Collaborative Learning (CD), Wien : IEEE, 2011. pp.608-610, ISBN 978-1-4577-1746-8
2. Teplanová, K., Zelenák, M.: SCHOLA LUDUS: New eyes for science beauty: Three e-learning formats based on scientific visualisation and pro-science teaching. In: Proceedings of the International Conference Interactive Collaborative Learning (CD), Wien : IEEE, 2011. pp.602-607, ISBN 978-1-4577-1746-8
3. Haverlíková, V.: SCHOLA LUDUS serious educational games – The problem of mechanic balancing in virtual and real games. In: Proceedings of the International Conference Interactive Collaborative Learning (CD), Wien : IEEE, 2011. pp.615-619, ISBN 978-1-4577-

4. Teplanová, K.: „SCHOLA LUDUS on-line“. Projekt virtuálneho centra. In ITlib. Informačné technológie a knižnice [online], 2012, č. 01 [cit. 2012-05-07]. Dostupné na internete <<http://www.cvtisr.sk/itlib/itlib121/teplanova2.htm>>. ISSN 1336-0779, ISSN-L 1335-793X.

5. Horváthová, J., Haverlíková, V.: Výskum používania hier vo vyučovaní fyziky, Scientia in educatione 3 (1), 2012, s. 3-17, ISSN 1804-7106

Uplatnenie výsledkov projektu

Očakáva sa široké a dlhodobé uplatnenie dosiahnutých výsledkov projektu zo strany laickej aj odbornej verejnosti ako aj verejných inštitúcií a mimovládnych organizácií. K popularizácii vedy a techniky prednostne zo strany vysokých škôl prírodovedného a technického zamerania, výskumných a vývojových organizácií a firiem. K neformálnemu rozvoju zručností pro-vedeckého a tvorivého myslenia zo strany učiteľov a záujemcov, prednostne žiakov druhého a tretieho stupňa a ich rodičov. K záujmovej činnosti zo strany mimovládnych organizácií. K zmene školskej paradigmy smerom k neformálnemu poznávaniu a prepojeniu formálneho a neformálneho učenia (všetci dotknutí).

CHARAKTERISTIKA VÝSLEDKOV

Súhrn výsledkov riešenia projektu a naplnenia cieľov projektu v slovenskom jazyku (max. 20 riadkov)

V súlade s cieľmi projektu sú vytvorené:

1. Profesionálna virtuálna platforma, virtuálne centrum vedy pre priamu modernú popularizáciu vedy a neformálne pro-vedecké vzdelávanie pre každého, s osobitným zreteľom na žiakov a učiteľov ZŠ a SŠ, postavené na teórii učenia SCHOLA LUDUS.
2. Unikátny poznávací formát, určený na individuálne autentické poznávanie, pripravený na napĺňanie obsahom.
3. Pilotné vedecko-popularizačné a poznávacie prípady s využitím neštandardnej vizualizácie reálnych procesov. Práca s pilotnými prípadmi ukazuje funkčnosť a potenciál portálu pre laikov aj odborníkov.

Pripravená je pilotná prevádzka portálu a kontinuita projektu:

- a) Technická prevádzka portálu príjemcom.
- b) Komunikácia s odbornou verejnosťou zameraná na permanentnú inováciu a napĺňanie virtuálneho centra novým obsahom cez odborné a vedecko-popularizačné aktivity príjemcu .
- c) Šírenie obsahu virtuálneho centra vedy ku konečným užívateľom (cez školy a mimovládne organizácie ako sú Mladí vedci, Amavet a pod.).
- d) Rozširovanie portálu do zahraničia v rámci nadnárodného projektu "Podpora inovácií budovaním kapacít a siete centier vedy v regióne juhovýchodnej Európy" (SEE Science) financovaného z Programu South-East Europe Transnational Cooperation Programme pod číslom SEE/B/0048/1.3/X.

Súhrn výsledkov riešenia projektu a naplnenia cieľov projektu v anglickom jazyku (max. 20 riadkov)

In agreement with the project aims there was developed:

1. A Virtual Science Centre (VSC) for direct modern science popularization and non-formal pro-scientific learning for all, with a special focus on pupils and teachers of secondary and high schools. 2. A unique interactive format for authentic learning, that is ready for feeding with science and innovation content. 3. Pilot cases for science-popularization and authentic learning based on non-standard visualization of real processes. Working with pilot cases can demonstrate operationality and potenciál of the VSC for both, laymen and specialists.

The VSC is ready for pilot public running that will start during the slovak week od Science and Technics.

The continuity of the project is prepared as follows: a) Technical operation will be provided by the Slovak Centre of Scientific and Technical Information (SCSTI). b) Communication with experts focused on permanent innovation and filling the VSC with new additional content via manifold activities of the SCSTI for specialists, and other ones for laymen. c) Dissemination of the VSC to final users via SCSTI activities for schools (e.g. lived science workshops, scientific cafe and confectionary), and via NGOs (as are Young Scientists, Amavet and others). d) Transnational dissemination of the VSC via project " Boosting innovation through capacity building and networking of science centres in the SEE region" founded from the Transnational Cooperation Programme South-East Europe SEE/B/0048/1.3/X.

Svojím podpisom potvrdzujem, že údaje uvedené v záverečnej karte sú pravdivé a úplné a súhlasím s ich zverejnením.

Zodpovedný riešiteľ

RNDr. Katarína Teplanová, PhD.

V Bratislave 28.09.2012

Štatutárny zástupca príjemcu

prof. RNDr. Ján Turňa, CSc.

V Bratislave 28.09.2012

.....
podpis zodpovedného riešiteľa

.....
podpis štatutárneho zástupcu príjemcu